

## RESOLUCIÓN DEFINITIVA DE LA CONVOCATORIA DE PROYECTOS DE INNOVACIÓN EDUCATIVA. CURSO 2024-2025

Transcurrido el plazo estimado para presentar reclamaciones de la resolución provisional y terminado el plazo para la presentación de renunciaciones a ejecutar la propuesta presentada o cambios contemplados en el punto 3.9 de la convocatoria actual. A continuación, se presenta la resolución definitiva de Proyectos de Innovación Educativa para el Curso 2024-2025:

Código	Acrónimo	PROYECTOS FINANCIADOS			Valoración
		Título	Cantidad financiada	Puntuación (0-10)	
PIE 01-2425	<b>CANU</b>	DESARROLLO DE HABILIDADES EN COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL A TRAVÉS DEL APRENDIZAJE COOPERATIVO: INTEGRACIÓN DE ROLE PLAYING Y ABP EN NYHD	400 €	6,24	Apto
PIE 02-2425	<b>DAS</b>	DIVULGA, APRENDE Y SUPERA: APLICACIÓN DEL VODCAST PARA CONSOLIDAR EL APRENDIZAJE DE CONCEPTOS TEÓRICOS EN UN ENTORNO MULTIDISCIPLINAR Y COLABORATIVO	599 €	7,08	Destacado
PIE 03-2425	<b>SkeLUglish</b>	APRENDIZAJE DE INGLÉS ON-LINE CON HERRAMIENTAS DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL	300 €	6,40	Apto
PIE 04-2425	<b>AserTO</b>	ASERTIVIDAD EN LOS ESTUDIANTES DEL GRADO EN TERAPIA OCUPACIONAL: PRIMERA FASE DE UN ESTUDIO PARA MEJORAR LA COMUNICACIÓN Y LA PRÁCTICA CLÍNICA	0 €	6,79	Apto
PIE 05-2425	<b>AMD2S</b>	APRENDIZAJE DE MARKETING DIGITAL CON DATOS SINTÉTICOS	0 €	7,34	Destacado
PIE 06-2425	<b>0</b>	ROLE-PLAYING PARA LA ADQUISICIÓN DE COMPETENCIAS EN PROMOCIÓN Y COMUNICACIÓN DE SALUD ORAL Y PERIODONTAL	0 €	7,30	Destacado
PIE 07-2425	<b>MCEE-II</b>	MINECRAFT EDUCATION EDITION PARA LA ENSEÑANZA EN EL ÁMBITO UNIVERSITARIO II	1.000 €	7,32	Destacado
PIE 08-2425	<b>nuTICion 2</b>	NUTRICIÓN VERSIÓN 2.0: PLATAFORMAS DIGITALES SOBRE NUTRICIÓN Y SALUD AL ALCANCE DE TODOS	300 €	5,77	Apto
PIE 09-2425	<b>ABP OF</b>	APRENDIZAJE BASADO EN PROYECTOS (ABP) Y EMPLEO DE LA CLASE INVERTIDA (FLIPPED CLASSROOM) PARA IMPLEMENTAR UN TRABAJO MULTIDISCIPLINAR	360 €	7,48	Destacado
PIE 10-2425	<b>METADES</b>	META-ALFABETIZACIÓN COMO HERRAMIENTA CONTRA LA DESINFORMACIÓN	1.000 €	7,30	Destacado
PIE 11-2425	<b>PLAY_OT</b>	HABILIDADES DE JUEGO EN LOS ALUMNOS DE TERAPIA OCUPACIONAL Y EDUCACIÓN INFANTIL: ¿SE PUEDE APRENDER A SER JUGUETÓN?	0 €	7,25	Destacado
PIE 12-2425	<b>SND</b>	SOLEDAD NO DESEADA: UNA REALIDAD QUE NOS AFECTA A TODOS.	0 €	7,53	Destacado
PIE 13-2425	<b>GambIA</b>	GAMIFICACIÓN BASADA EN IA PARA ASIGNATURAS DE CRIMINOLOGÍA Y NUTRICIÓN	400 €	7,97	Destacado
PIE 14-2425	<b>0</b>	IMPLEMENTACIÓN DE LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL GENERATIVA EN EL AULA	0 €	7,25	Destacado

Código	Acrónimo	PROYECTOS FINANCIADOS			Valoración
		Título	Cantidad financiada	Puntuación (0-10)	
PIE 15-2425	<b>COLIREC</b>	COLABORACIÓN IMPROVISADA EN RETOS CREATIVOS: EL VIDEO COMO HERRAMIENTA DIDÁCTICA	700 €	7,14	Destacado
PIE 16-2425	<b>COMART</b>	DESARROLLO DE COMPETENCIAS CLAVE A TRAVÉS DE RECURSOS Y TÉCNICAS TEATRALES Y ARTÍSTICAS EN DOCENCIA UNIVERSITARIA.	900 €	7,38	Destacado
PIE 17-2425	<b>FOCO</b>	HERRAMIENTA DE MONITOREO DEL PROGRESO ACADÉMICO PARA ESTUDIANTES UNIVERSITARIOS (PROYECTO FOCO: FEEDBACK OPTIMIZADO PARA LA CONSECUCCIÓN DE OBJETIVOS)	300 €	6,99	Apto
PIE 18-2425	<b>0</b>	INNOVACIÓN EDUCATIVA EN EL AULA UNIVERSITARIA: DESARROLLO DE COMPETENCIAS DIGITALES A TRAVÉS DE METODOLOGÍAS ACTIVAS	700 €	6,74	Apto
PIE 19-2425	<b>ActiSci</b>	ACTIVATE YOUR SCIENCE: REVISTA CIENTÍFICA DE INVESTIGACIÓN Y TENDENCIAS EN ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD	1.000 €	7,00	Apto

Los proyectos seleccionados deberán tener en cuenta, tanto en sus líneas de acción como en la ejecución presupuestaria, las orientaciones que recibirán por escrito por parte del vicerrectorado.

Valladolid, a 4 de Octubre de 2024.

Fdo.: Javier A. Rodríguez Escobar  
*Vicerrector de Calidad y Enseñanza Digital*