

18ª ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO ACCIÓN : La Gamificación como metodología activa en el aula física o virtual

Línea de Actuación:	Metodologías Activas
Objetivo:	Dotar al profesorado de los conocimientos y herramientas necesarias para el diseño e implantación de un sistema gamificado en el aula que se ajuste a los objetivos didácticos definidos por el docente.
Profesor:	Camino López García
Responsable:	Sonia Garrote Fernández. sgarrote@uemc.es
Metodología	Eminentemente activa y participativa. Los asistentes recibirán una base conceptual y teórica de gamificación, orientada a su aplicación real en el aula. Se generarán espacios de reflexión, puesta en común y cocreación de soluciones. Los asistentes tendrán que realizar una tarea obligatoria en la última sesión para la consecución del certificado. Las sesiones se grabarán y podrán ser consultadas en diferido.
Duración:	10
Fecha:	Del 5 al 15 de octubre de 2021
Horario:	Se especifica según sesión en la zona de contenidos.
Aula:	Aula Virtual a través de Teams

DESTINATARIOS

Personal Docente e Investigador

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza por vía electrónica en el siguiente enlace:

<https://unidt-form.uemc.es/gamificacion-20-21/>

Plazo tope para la inscripción: **23 de septiembre de 2021 hasta las 14:00**

Número máximo de plazas: 15

Si durante la inscripción se plantean dudas o problemas contacta con Sonia Garrote en sgarrote@uemc.es.

CONTENIDOS

- 05/10/2021-11:00 a 12:30. Presentación del curso y aterrizaje sobre qué es la gamificación y qué nos aporta en educación y exposición del Framework.
- 06/10/2021-12:00-13:00. Perfil del docente gamificador/a y tipos de jugadores.
- 08/10/2021-17:30-19:30. Octalysis (los motores de la motivación) y el Flow.
- 11/10/2021-18:00-19:30. El poder de la narrativa y del storytelling.
- 13/10/2021-11:00-13:00. Mecánicas, dinámicas de juego y componentes.
- 15/10/2021-11:00-14:00. Exposición de los prototipos de gamificación, coevaluación y debate.