

RESULTADOS DEL PROGRAMA DE PROTOTIPOS ORIENTADOS AL MERCADO 2019/20 UNIVERSIDAD EUROPEA MIGUEL DE CERVANTES

TITULO DEL PROTOTIPO DESARROLLADO: Aplicación móvil de Arte Urbano por Europa “urbanARTravel”

Egresada autora: María Dolores Sacristán Abellán - Grado en Turismo; PDI asesor: Carlos Beloso Martín, Prof. Dpto. de Humanidades.

1. Descripción del proyecto

Actualmente, las autoridades han descubierto el gran poder que tiene el arte urbano como valor enriquecedor y transformador del espacio público y como estrategia innovadora y viable para crear un producto turístico que beneficie al desarrollo económico de núcleos urbanos.

El proyecto consiste en el diseño de la interfaz de una aplicación en formato prototipo de uso móvil que permita operar a una agencia de viajes de manera online para proporcionar paquetes de viaje orientados a conocer y disfrutar el arte urbano presente en las ciudades y pueblos más pequeños.

2. Objetivos

Se diseñar una plataforma que permita informar sobre las experiencias más actuales de la cultura local y el arte urbano de diferentes ciudades, promocionar a artistas y muralistas y en definitiva crear vínculos entre las personas interesadas por estos ámbitos. Con ello también se fomenta el patrimonio cultural posicionando el arte urbano dentro de este contexto.

3. Resultados

Diseño de la interfaz de una aplicación móvil para la agencia de viajes online *urbanARTravel*, la cual se dedica a crear experiencias y viajes internacionales relacionados con el arte urbano, el mundo de los tatuajes y *skaters* y en desarrollar actividades enfocadas al panorama artístico en las vertientes más contemporáneas. El resultado está organizado para destinos nacionales, con la idea de desarrollarlo también para ciudades europeas o destinos internacionales.



Para más información, clicando en la imagen que aparece a continuación, podrá ver un vídeo promocional de nuestra agencia, así como una explicación sobre cómo usar nuestra app

