

5ª ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO ACCIÓN: Realidad Aumentada. Creación de materiales para uso en la docencia

Acción:	Realidad Aumentada. Creación de materiales para uso en la docencia
Línea de Actuación:	Formación en educación digital
Objetivo:	<ul style="list-style-type: none"> • Conocer el origen, la evolución y las diferencias entre VR y AR. • Conocer los elementos electrónicos (hardware y software) necesarios para la implantación de la tecnología RA. • Descubrir las posibilidades de la RA en otros sectores ajenos al educativo: marketing, videojuegos... • Reconocer las posibilidades didácticas (ventajas e inconvenientes) de la implantación de esta tecnología en el ámbito educativo. • Aprender a utilizar herramientas de RA en el ámbito educativo tanto de creación como de consumo de contenido.
Profesor:	Ignacio Gómez del Agua
Responsable:	Sonia Garrote Fernández
Metodología	Formación online que incluye ejercicios y práctica
Duración:	15 h
Fecha:	Del 15 de junio al 29 de junio
Horario:	NO APLICA
Aula:	NO APLICA

DESTINATARIOS

Personal Docente e Investigador.

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza por vía electrónica en el siguiente enlace:

<https://unidt-form.uemc.es/realidadaumentada19-20/>

Plazo tope para la inscripción: **8 de junio de 2020 hasta las 14:00**

Número máximo de plazas: 80

Si durante la inscripción se plantean dudas o problemas contacta con Sonia Garrote en sgarrote@uemc.es.

CONTENIDOS

1. Marco conceptual

- Definición
 - Origen y evolución. Código QR
 - Realidad aumentada vs. Realidad virtual

2. Sobre la tecnología aplicada

- Hardware. Cámara
- Software. Internet y Apps/Programas
- (Android, iOS, Windows, Linux)
- Herramientas de visualización. Google glasses, Gafas VR, Pantalla dispositivo.

3. Aplicación práctica

- Otros sectores: márketing, videojuegos (Pokemon Go)
- Educación
 - Ventajas e inconvenientes
 - Herramientas

Creación de contenido: LayAR, MergeCube

- Consumo de contenido
 - QuiverVision
 - Google Translate
 - WallaMe...
- Aplicaciones mixtas VR y AR
 - Cospaces
 - Tinkercad