

24ª ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO ACCIÓN: Diseño de Escape Room en el ámbito Universitario

Acción:	Diseño de Escape Room en el ámbito Universitario
Línea de Actuación:	Formación asociada a las necesidades derivadas del programa de evaluación del profesorado, programa DOCENTIA
Objetivo:	Generar una base conceptual y teórica que permita la aplicación en el aula universitaria de la metodología del Escape Room. Proporcionar técnicas y recursos para la creación propia de Escape Room Educativos
Profesor:	Raquel Martínez Sinovas
Responsable:	Sonia Garrote Fernández. sgarrote@uemc.es
Metodología	Dinámica activa y participativa. Se expondrá una fundamentación teórica y conceptual como base para la creación de escape room educativos. Se generará un ambiente de creación y colaboración para la consecución de los propios proyectos.
Duración:	6 horas
Fecha:	29 de octubre, 5 y 12 de noviembre
Horario:	13:00-15:00
Aula:	1232

DESTINATARIOS

Personal Docente e Investigador

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza por vía electrónica en el siguiente enlace:

<https://unidt-form.uemc.es/18-19escaperoom/>

Plazo tope para la inscripción: 22 de octubre de 2019 hasta las 14:00

Número máximo de plazas: 20

Si durante la inscripción se plantean dudas o problemas contacta con Sonia Garrote en sgarrote@uemc.es.

CONTENIDOS

1. Los Escape Room en la educación universitaria
 - ¿Qué es un Escape Room Educativo?
 - Diferencias entre un Escape Room educativo y uno comercial
 - Tipos de Escape Room
2. Bases para la creación de Escape Room Educativos
 - Canvas de referencia para Escape Room y Breakout Edu
 - Objetivos, jugadores y competencias
 - Recursos: candados, cajas y enigmas
 - El papel del gamemaster y el ritmo del juego
 - Narrativa y Ambientación
3. Diseña tu propio Escape Room
 - Ejemplos de Escape Room
 - Creando Escape Room