

7ª ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO ACCIÓN FORMATIVA: Diseño Gráfico con Illustrator Intermedio

Acción:	Diseño Gráfico con Illustrator Intermedio
Línea de Actuación:	Formación en Educación Digital
Objetivo:	<p>Repasar conocimientos básicos de diseño que permitan al alumno desarrollar sus habilidades creativas con el software Illustrator.</p> <p>Recordar las principales herramientas y funcionalidades de Illustrator.</p> <p>Conocer con más profundidad herramientas y opciones que nos permitan diseñar creaciones gráficas vectoriales.</p> <p>Profundizar en conceptos y conocimientos del programa y su campo de acción.</p> <p>Adquirir conocimiento sobre el uso de las herramientas para producir resultados coherentes en función de los factores y las características que debe tener el documento de arte final en función del destino: impresión, publicaciones web, redes sociales, etc.</p> <p>Aprender herramientas y técnicas básicas para la mejora de fotografías a través de Photoshop.</p> <p>Aprender a utilizar una herramienta (APP gratuita) para dispositivos móviles que nos permita la edición de fotografías (con buenos resultados).</p>
Profesor:	Ángel García Gutiérrez
Responsable:	Sonia Garrote Fernández Unidad de Innovación Docente y Tutorial sgarrote@uemc.es
Metodología	<p>Las clases serán eminentemente prácticas. Se iniciará con la exposición de los contenidos teóricos y después se propondrán una serie de ejercicios prácticos que el alumno deberá resolver.</p> <p>La metodología empleada será:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mando directo, para intentar transmitir algunos aspectos teóricos. • Descubrimiento guiado, con tareas propuestas por el profesor para que el alumno vaya descubriendo y practicando (mejora y facilita la interiorización de los datos y conceptos).
Duración:	10 h.
Fecha:	25, 27 y 28 de marzo; 1 y 3 de abril
Horario:	8:00-10:00
Aula:	2304: días 25, 27 de marzo; 1 y 3 de abril 1336: 28 de marzo

DESTINATARIOS

Personal de Administración y Servicios y PDI

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza por vía electrónica en el siguiente enlace:

<https://unidt-form.uemc.es/ilustrator-18-19/>

Plazo tope para la inscripción: **20 de marzo de 2019 hasta las 14:00**

Número máximo de plazas: 30

Si durante la inscripción se plantean dudas o problemas contacta con Sonia Garrote en sgarrote@uemc.es.

CONTENIDOS

- Illustrator
 - ¿Qué es un dibujo vectorial?
 - Espacio de trabajo
- Formas básicas, compuestas, objetos
 - Creación de nuevo archivo
 - Herramienta forma
 - Métodos de pintura, uso del color
 - Herramientas de dibujo y de gráficos
 - Seleccionar, transformar, alinear...
- Trazados
 - Dibujar y editar trazados abiertos y cerrados
 - Herramienta pluma y lápiz
 - Herramienta de relleno
 - Creación y duplicar elementos alrededor de un objeto.
 - Objetos en 3D (básico)
- Sistema de capas y grupos
- Textos
 - Herramienta de textos
 - Creación, alineación, ajustes
 - Crear contornos
 - Adaptar textos a formas
 - Bancos de fuentes tipográficas
- Imágenes
 - Edición básica con PS: ajustar niveles, saturación, enfocar, recortar...
 - Aplicación (APP gratuita y potente) para edición de fotografías desde dispositivos móviles.
 - Insertar fotografías y máscaras de recorte en Illustrator
 - Texturas (básico)
 - Bancos de fotografías, ilustraciones...
- Impresión, guardado y exportación
 - Tipos de documentos, soporte final
 - Colores, impresión
 - Separar colores para serigrafía
 - Preparar imagen para plotter de corte