

3ª ACCIÓN FORMATIVA

TÍTULO ACCIÓN : Técnicas de Gamificación (Ludificación) en el Aula

Acción:	Técnicas de Gamificación (Ludificación) en el Aula
Línea de Actuación:	Otras acciones formativas
Objetivo:	Dotar al profesorado de los conocimientos y herramientas necesarias para el diseño e implantación de un sistema gamificado en el aula que se ajuste a los objetivos didácticos definidos por el docente.
Profesor:	Jordi Martín Simón
Responsable:	Sonia Garrote Fernández. sgarrote@uemc.es
Metodología	Eminentemente activa y participativa. Los asistentes recibirán una base conceptual y teórica de gamificación, orientada a su aplicación real en el aula. Se generarán espacios de reflexión, puesta en común y cocreación de soluciones.
Duración:	10
Fecha:	26, 27 y 28 de febrero de 2019
Horario:	11:00-14:30 días 26 y 27, 11:00-14:00 día 28
Aula:	2303

DESTINATARIOS

Personal Docente e Investigador

INSCRIPCIÓN

La inscripción se realiza por vía electrónica en el siguiente enlace:

<https://unidt-form.uemc.es/gamificacion18-19/>

Plazo tope para la inscripción: **18 de febrero de 2018 hasta las 14:00**

Número máximo de plazas: 30

Si durante la inscripción se plantean dudas o problemas contacta con Sonia Garrote en sgarrote@uemc.es.

CONTENIDOS

- Qué es y qué no es gamificación.
- Gamificación offline y online en educación.
- Tipos de jugadores y para qué juegan.
- Mecánicas y dinámicas de juego.
- El poder de la narrativa.
- Herramientas digitales y recursos TIC.
- Diseño y prototipado de un sistema gamificado.