CONVOCATORIA

PROTOTIPOS ORIENTADOS AL MERCADO 2017

UNIVERSIDAD EUROPEA MIGUEL DE CERVANTES

- Memoria Final del Proyecto –

1. Información General

|  |  |
| --- | --- |
| Título del proyecto/prototipo |  |
| Nombre y Apellidos Promotor/es |  |
| Tipo de proyecto[[1]](#footnote-1) |  |
| Nombre y apellidos Tutor Académico |  |

2. Resumen del proyecto desarrollado

Detalle el desarrollo del proyecto con sus hitos (2 pág.)

|  |
| --- |
|  |

3. Objetivos del proyecto alcanzados

Detalle los objetivos del proyecto alcanzados, y los no logrados (máx. 1 pág.)

|  |
| --- |
|  |

Estado de la técnica

Revisión del estado actual de la tecnología existente similar a la desarrollada, y descripción de la misma con indicación de los problemas y desventajas que presenta.

Indicar las ventajas que presenta el prototipo desarrollado con respecto a los problemas señalados de la tecnología existente. (máx. 2 pág.)

|  |
| --- |
|  |

Descripción del prototipo – especificaciones técnicas

Incluir una descripción detallada del prototipo explicando su finalidad, las partes que lo componen, su funcionamiento, aplicación, forma de uso, y cuáles son las características propias y/o nuevas que aporta el prototipo respecto a la tecnología similar. (máx. 2 pág.)

Incluir dibujos y/o figuras y fotos, en caso de que sea posible, que den testimonio a la descripción del prototipo.

|  |
| --- |
|  |

Posibilidades de explotación comercial del prototipo

Análisis básico sobre las posibilidades de explotación del prototipo (mercado nacional, competencia, posibilidad de creación de empresa o venta del prototipo, etc.)

|  |
| --- |
|  |

Información adicional que se desee incluir

|  |
| --- |
|  |

Anexo I: material a presentar en desarrollo de software, programa de ordenador o aplicación móvil

programa de ordenador o aplicación móvil

* Es recomendable la aportación en el documento Memoria Final, apartado 5. *Descripción del prototipo – especificaciones técnicas*, los siguientes datos para una adecuada descripción e identificación del programa:
  + Breve descripción del programa de ordenador.
  + Lenguaje de programación
  + Entorno operativo.
  + Listado de ficheros.
  + Documentación de diseño (si procede)
* La totalidad del código fuente, que se presentará como ejemplar identificativo del programa de ordenador. Se presenta en soporte digital (CD, DVD) siempre que pueda ser legible por un PC sin necesidad de tratamiento previo.
* El ejecutable del programa (si procede) en un soporte digital (CD-ROM, DVD), cuyo contenido sea legible por un PC sin necesidad de tratamiento previo, indicando expresamente en la portada del disco el nombre del fichero que contiene el ejecutable.

(Si el programa no tiene ejecutable, deberá manifestarse expresamente este extremo en la memoria).

Fecha y firmas

En Valladolid, a xxx de xxxx de 2017

Firma de los alumnos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| Fdo. | Fdo. | Fdo. |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Fdo. | Fdo. |

Firma del tutor académico

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| Fdo. | Fdo. |

TODA LA DOCUMENTACIÓN DEBE PRESENTARSE SEGÚN LO ESTABLECIDO EN LAS BASES DE LA CONVOCATORIA

Autorizo que, en cumplimiento de la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre, de Protección de Datos de carácter Personal, mis datos personales (imágenes incluidas) serán objeto de tratamiento automatizado y se incorporan a un fichero propiedad de la Universidad Europea Miguel de Cervantes, debidamente registrado en la Agencia Española de Protección de Datos, y para la finalidad de que puedan ser utilizados con fines investigadores o docentes (Trabajos de fin de grado de la Universidad, clases en la Universidad, conferencias o comunicaciones en congresos o seminarios de investigación). Asimismo, quedo informado de mi derecho de oposición, acceso, rectificación y cancelación, respecto de mis datos personales en los términos previstos en la Ley, pudiendo ejercitar estos derechos por escrito mediante carta acompañada de copia de mi Documento de Identidad, y dirigida a la Universidad Europea Miguel de Cervantes.

1. Si se trata de un desarrollo software, programa de ordenador, o aplicación móvil se deben seguir las indicaciones del Anexo I. [↑](#footnote-ref-1)