



HONESTIDAD EQUIPO RESPETO
DISCIPLINA LEALTAD PASIÓN JUEGO LIMPIO



UEMC

Universidad Europea
Miguel de Cervantes

con el rugby

HONESTIDAD

DISCIPLINA

LEALTAD

PASIÓN

EQUIPO

RESPETO

JUEGO LIMPIO

GUÍA BÁSICA DEL RUGBY



@UEMC

UEMCenpersona

UEMC

YouTube

in

G+

@DaniTOMIA

#GuíaRugbyUEMC



| | |
|--------------------------------------|----|
| DATOS BÁSICOS | 5 |
| DESARROLLO DEL JUEGO | 7 |
| TANTEO | 9 |
| TOUCHE | 11 |
| MELÉ, RUCK Y MAUL | 13 |
| PLACAJES | 15 |
| INFRACCIONES Y SANCIONES | 17 |
| CURIOSIDADES | 19 |
| CLUB DE RUGBY EL SALVADOR | 21 |
| VALLADOLID RUGBY ASOCIACIÓN CLUB | 23 |
| NORMAS DE COMPORTAMIENTO DEL PÚBLICO | 25 |

Editada por la Universidad Europea Miguel de Cervantes (UEMC) de Valladolid (España) con motivo de la histórica Final de la Copa de S.M. El Rey de Rugby en el Nuevo Estadio José Zorrilla de Valladolid (17/04/2016). Todos los derechos reservados. 3ª Edición: 13 de abril de 2017.

Textos: @DaniTomix, revisados por Martín J. Fdez. Terreno de juego: Santiago Bellido.

Fotos cedidas para esta Guía por El Club de Rugby El Salvador y el Valladolid Rugby Asociación Club (VRAC) con autorización de sus autores. Foto de portada (desenfocada) de JL Usuarios.

La "Guía Básica del Rugby" es un resumen esquematizado extraído del extenso reglamento oficial con la única pretensión de facilitar la iniciación en este deporte.




DATOS BÁSICOS

- N° de jugadores por equipo: 15
- Tiempo de juego: 2 tiempos de 40'.
El árbitro puede parar el tiempo o descontar minutos de juego adicional.
Prórroga: De 2 tiempos de 10'.
- Terreno de juego: Largo 95-100 m, ancho 65-70 m. Zona de marca (gol): 6-22 m. Postes de gol (palos): Ancho 5,6 m. Altura travesaño: 3 m. Altura postes: 6 m (min.)



DESARROLLO DEL JUEGO



-  Cualquier jugador puede llevar el balón y correr con él, pasarlo con las manos (sólo hacia atrás) y patearlo.
-  La posición del balón determina para el equipo que tiene la posesión que sólo podrán participar en el juego los jugadores que estén por detrás de él.
-  Un equipo puede ganar metros pateando el balón a la banda sólo si lo hace por detrás de su línea de 22 metros (línea continua paralela a la divisoria del campo).

TANTEO



- Ensayo (try): Apoyar el balón en zona de marca ⇨ 5 pts.
- Transformación o conversión: Marcar de tiro a palos tras un ensayo ⇨ 2 pts.
- Golpe de castigo: Marcar de tiro a palos por una infracción ⇨ 3 pts.
- Drop: Marcar de tiro a palos, ejecutado en juego y previo bote del balón ⇨ 3 pts.



TOUCHE



- Las líneas de touche son ambas líneas laterales del campo de juego.
- Cuando se efectúa un lanzamiento desde la touche, los equipos forman dos hileras de jugadores (lineout) desde un mínimo de 5 y un máximo de 15 m.
- El lanzador ha de efectuar su lanzamiento sin amagar, enviando el balón recto y al medio de ambas hileras.



MELÉ (scrum)

- Se forma, tras una infracción o detención, con 8 jugadores de cada equipo asidos en tres líneas (3, 4 y 1 jugador).
- El medio de melé del equipo atacante introduce el balón en el túnel, que sólo podrá ser jugada con los pies de los jugadores que forman la primera línea.

RUCK Y MAUL

- El ruck (balón en el suelo) y el maul (balón en manos de un atacante) son agrupaciones de atacantes y defensores en disputa del balón y formadas en el transcurso del juego.

PLACAJES



- Los jugadores defensores pueden agarrar y derribar al atacante que lleva el balón, siempre por debajo de la línea de los hombros.
- Una vez derribado, el placador debe soltar al jugador placado y éste levantarse o liberar el balón para que continúe el juego.
- El portador del balón puede defenderse de un placaje alejando al oponente con la palma de la mano (hand-off).



INFRACCIONES HABITUALES



- Avant (knock on): Cuando un jugador pasa el balón hacia adelante a otro compañero, o cuando se le escapa de las manos y cae al suelo en el sentido del ataque.
- El árbitro puede parar el juego por otras infracciones y determinar distintas sanciones, entre las más habituales: la melé (introducción para el no infractor), saque libre (free kick) o golpe de castigo, etc.

SANCIONES A JUGADORES

- Tarjeta amarilla: Expulsión temporal de 10'.
- Tarjeta roja: Expulsión definitiva.



CURIOSIDADES



- Jugadores (nº): Primera línea o pilieros (1 y 3), talonador (2), segunda línea (4 y 5), tercera línea (6 y 7), número 8 o tercera centro (8), medio de melé (9), apertura (10), ala (11 y 14), centro (12 y 13) y zaguero (15).
- Los jugadores no exhiben sus nombres en las camisetas; son jugadores de un club y no importa quién lleva la camiseta.
- Respeto al pateador: Es costumbre en el rugby guardar silencio cuando un jugador de cualquier equipo tira a palos.
- Honores para el ganador y el vencedor: Al finalizar el partido el equipo vencedor hace pasillo al perdedor y éste le devuelve los honores.
- El equipo local debe actuar con camaradería y hospitalidad con el equipo visitante, antes, durante y después del partido ("Tercer Tiempo").

EL SALVADOR









RUGBY

SILVERSTORM

CLUB DE RUGBY EL SALVADOR



-  Año de fundación: 1960
-  Sede: Casa del Deporte (Avda. Vicente Mertes, 35). Valladolid
-  Teléfono: 671 636 790
-  Terreno de Juego: Campos de Pepe Rojo (Ctra. de Renedo, km 3,7). Valladolid
-  Equipos: Todas las categorías, desde División de Honor a Lince (menores de 6 años), un equipo femenino y de veteranos.
-  Palmarés: 5 Copas Ibéricas, 8 Ligas (División de Honor), 7 Copas de S.M. El Rey, 5 Supercopas de España.

GUÍA BÁSICA DEL RUGBY UEMC



JL Useros

www.rugbyelsalvador.com



@Chami_rugby



ClubDeRugbyElSalvador



Chami_rugby

VALLADOLID RUGBY ASOCIACIÓN CLUB (VRAC)



ENTREPINARES
UN CIUDAD COMO LA OTRA DE UN PAÍS



- Año de fundación: 1986
- Sede: Casa del Deporte (Avda. Vicente Mortes, 35). Valladolid
- Teléfono: 983 372 412
- Terreno de Juego: Campos de Pepe Rojo (Ctra. de Renedo, km 3,7). Valladolid
- Equipos: Todas las categorías, desde División de Honor a Linces (menores de 6 años), un equipo femenino y de veteranos.
- Palmarés: 1 Copa Ibérica, 6 Ligas (División de Honor), 4 Copas de S.M. El Rey, 6 Supercopas de España.

www.vracrugby.com

 @VRACquesos

 ValladolidRAC

GUÍA BÁSICA
DEL RUGBY



 Juan Carlos Rodríguez



NORMAS DE COMPORTAMIENTO DEL PÚBLICO

1. El rugby es diversión. Diviértete en el partido, como lo hacen los jugadores.
2. Muestra respeto por los jugadores de ambos equipos.
3. Respeta las decisiones del árbitro: EN RUGBY NO SE PROTESTA.
4. Utiliza un lenguaje correcto, SIN INSULTOS a jugadores, entrenadores ni árbitros.
5. Aplaude las buenas jugadas, tanto de tu equipo como del rival.
6. Condena el uso de la violencia en todas sus formas. EL DEPORTE NO ES VIOLENCIA.
7. NUNCA se silba al tirar a palos. Respeta al jugador, sea del equipo que sea, guardando silencio.
8. Al final del partido, el pasillo es señal de respeto: primero del ganador al rival y luego de éste al ganador.
9. La rivalidad, sólo en el campo. Disfruta con todos, amigos y rivales, del tercer tiempo.
10. Sigue estas normas y procura que quien está a tu lado también lo haga. ASÍ AYUDAS AL RUGBY.





HONESTIDAD EQUIPO RESPETO
DISCIPLINA LEALTAD PASIÓN JUEGO LIMPIO



UEMC

Universidad Europea
Miguel de Cervantes

con el rugby

HONESTIDAD

DISCIPLINA

LEALTAD

PASIÓN

EQUIPO

RESPETO

JUEGO LIMPIO

GUÍA BÁSICA DEL RUGBY



↓ Descárgatela



@UEMC

UEMCenpersona

UEMC

YouTube

in

G+

@DaniTOMIA

#GuíaRugbyUEMC