

## CONCURSO DE PROTOTIPOS 2015

### Prototipos seleccionados

| DENOMINACION   | PROMOTORES  | OBJETIVO  |
|--|---|---|
| EYE TRACKER  | Profesora M <sup>a</sup> Begoña Coco Martín, Profesor Azael J. Herrero Alonso, Profesor Carlos Baladrón Zorita, Profesor Juan Martín Hernández y Profesor Óscar Javier Prieto Izquierdo. Colabora Jaime Finat (Empresa Rapture Games) | Diseño de una tecnología que, a partir de un stream de vídeo, sea capaz de determinar la dirección de la mirada de un usuario integrando dicha tecnología en un videojuego de realidad virtual como parte de la interacción del usuario con el sistema y enfocada a aplicaciones en el campo de la e-salud y el soporte al diagnóstico y tratamiento de pacientes de ictus.   |
| PLATAFORMA INTELIGENTE DE COMERCIALIZACION Y DISTRIBUCION DE PRODUCTOS 3D              | Raquel Carrillo Alonso  | Construcción de una plataforma software para la comercialización y distribución de impresiones de modelos 3D, usando una red formada por varias sedes de impresión, donde cada una de ellas puede tener varios nodos de impresión a disposición del público y lo más cercanos posible a sus necesidades.  |
| SISTEMA AUTOMATIZADO Y DISTRIBUIDO DE IMPRESIÓN 3D BAJO DEMANDA                        | Pablo Abel Criado Lozano  | Construcción de un sistema de impresión 3D automatizado que pueda operar dentro de una infraestructura de tipo distribuida, operando de forma automática para que la intervención de operarios humanos se reduzca al mínimo.  |
| SISTEMA DE CAPTURA INERCIAL BASADO EN ACELEROMETRO Y MAGNETOMETRO (ZENIT)              | Profesor Matías López Iglesias, Profesor Luis Javier Camina Álvarez y Ángel Blanco Rex, miembro del PAS.  | Consolidar un modelo operativo independiente de captación tridimensional del movimiento, basado en sensores inerciales 3D que manden la información a un sistema controlado por un software de factura propia. La finalidad es conseguir recomponer cualquier tipo de situación con la suma de grabaciones y elementos, rodando independientemente los ingredientes de la producción para, con posterioridad, recomponer la escena en un entorno virtual. |
| SISTEMA AUTOMATICO DE DETECCION DE LA MERMA DEL VINO EN PROCESOS DE CRIANZA EN BARRICA | José Manuel Castellanos Méndez, miembro del PAS.  | Permitir monitorizar de forma autónoma el proceso de reducción del volumen del vino contenido en una barrica sometida al proceso de crianza para que los rellenados de las barricas pueden realizarse en el momento óptimo de descenso del nivel y evitar descorchados innecesarios que permiten una mayor entrada de oxígeno y perjudican la calidad final del vino.   |