



Fundación
Scientia



PROGRAMA

8:15- RECEPCIÓN DE EQUIPOS

9:20- **INAUGURACIÓN**

EL JUEGO DEL ROBOT

9:45- ¡RONDA 1!

10:45- ¡RONDA 2!

11:55- ¡RONDA 3!

PRESENTACIÓN
DE PROYECTOS
CIENTÍFICOS

9:45 - 12:25

PRESENTACIÓN
DE PROYECTOS
FLL JUNIOR

10:00 - 11:00

TALLERES
Y
EXHIBICIONES

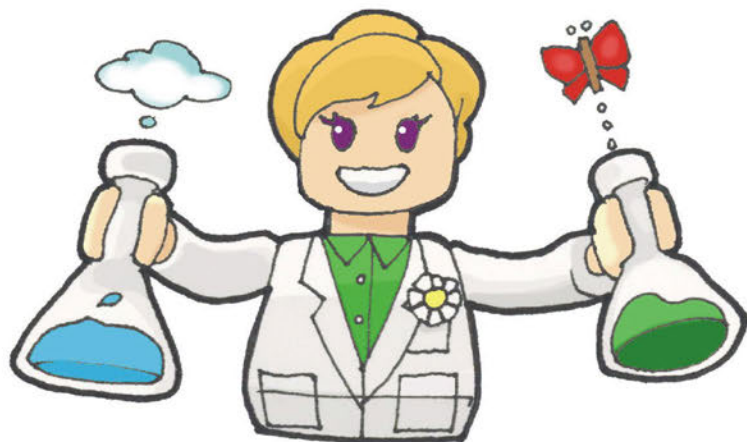
13:00- EXPOSICIÓN DE PROYECTOS FLL JUNIOR

13:20- **CEREMONIA DE CLAUSURA**

LA FIRST LEGO LEAGUE TIENE DOS PARTES: UNA PARA MAYORES, QUE YA SABEN MUCHO, Y OTRA PARA LOS JUNIOR, QUE APRENDEN DEPRISA:

¡BIENVENIDOS!

SOY ISA, PROFESORA DE CIENCIAS AMBIENTALES DE LA UEMC.
ME ENCANTA EL TEMA QUE FIRST LEGO LEAGUE
HA ELEGIDO ESTE AÑO:
LA GESTIÓN DEL AGUA



HYDRO DYNAMICS

EN HYDRODYNAMICS, ONCE EQUIPOS COMPITEN CON SUS ROBOTS Y SUS PROYECTOS CIENTÍFICOS. EL ROBOT DEBE CUMPLIR... ¡18 MISIONES! RELACIONADAS CON LA CAPTACIÓN DE AGUA Y SU TRATAMIENTO HASTA QUE LLEGA A NUESTRAS CASAS, Y MÁS ALLÁ. EL PROYECTO CIENTÍFICO ES UNA IDEA ORIGINAL PARA MEJORAR NUESTRO APROVECHAMIENTO DEL AGUA. ¡ES MUY IMPORTANTE PARA TODOS!
ADEMÁS, LOS EQUIPOS DEFENDERÁN LOS VALORES DE FIRST LEGO LEAGUE, QUE INCLUYEN APRENDER, COMPARTIR Y DIVERTIRSE... ¡Y DEBERÁN EXPLICAR CÓMO CONSTRUYERON SU ROBOT!

CINCO EQUIPOS JUNIOR PARTICIPAN EN AQUA ADVENTURE CON SUS PROYECTOS CIENTÍFICOS. ¡GRACIAS, CHICO Y CHICAS,, POR VUESTRAS BUENAS IDEAS SOBRE EL AGUA! ALGÚN DÍA, PUEDE QUE VUESTRAS PROPUESTAS SE CONVIERTAN EN ALGO GRANDE

AQUA ADVENTURE

Y ADEMÁS ¡UN MONTÓN DE ACTIVIDADES!

8:30-9:15
BIENVENIDA
AULA DE TEATRO
SALÓN DE ACTOS

11:15-11:50
MAGIA JUNIOR
SALÓN DE GRADOS

12:00-12:30
TALLER

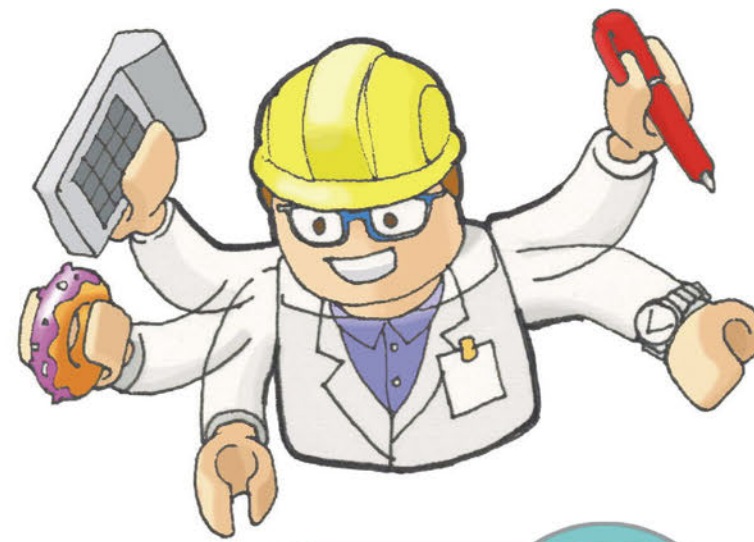
CREA TU PROPIO SUPERHÉROE

12:30-13:00
TALLER

SUPERVISIÓN PARA VER EL MUNDO QUE NOS RODEA

12:30-13:00
EXHIBICIÓN AULA DE DANZA
GIMNASIO

¡HOLA A TODOS! SOY FRAN, DE INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL, Y OS VOY A EXPLICAR MI PARTE FAVORITA: **¡EL JUEGO DEL ROBOT!**



CADA EQUIPO HA CONSTRUIDO UN ROBOT Y TIENEN QUE INTENTAR CONSEGUIR EL MAYOR NÚMERO DE PUNTOS CUMPLIENDO TODAS ESTAS MISIONES RELACIONADAS CON EL APROVECHAMIENTO DEL AGUA. ¡AQUÍ ESTÁ LA COMPETICIÓN MÁS EMOCIONANTE!



MISIÓN 02
LANZAR EL DEPÓSITO DE AGUA

MISIÓN 03
AÑADIR BOMBA DE AGUA

MISIÓN 04
PROVOCAR LA LLUVIA

MISIÓN 11
CONSTRUCCIÓN DE CANALIZACIÓN

MISIÓN 13
REGAR LA FLOR

MISIÓN 16
RECOLECCIÓN DE AGUA

MISIÓN 08
VOLTEAR LAS TAPAS DE REGISTRO

MISIÓN 14
COLOCAR EL POZO

MISIÓN 05
INSTALAR EL FILTRO

MISIÓN 15
APAGAR EL INCENDIO

MISIÓN 09
COLOCAR EL TRÍPODE

MISIÓN 17
COLOCAR LA DEPURADORA

MISIÓN 01
RETIRAR LA TUBERÍA AVERIADA

MISIÓN 10
REEMPLAZAR LA TUBERÍA AVERIADA

MISIÓN 07
ACTIVAR LA FUENTE

MISIÓN 12
ABONAR CON LODOS

MISIÓN 06
ACCIONAR EL INODORO

MISIÓN 18
ABRIR EL GRIFO

ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR:

- INGENIERÍA INFORMÁTICA
- INGENIERÍA DE ORGANIZACIÓN INDUSTRIAL
- ARQUITECTURA TÉCNICA
- TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN ALIMENTARIA
- CIENCIAS AMBIENTALES

FACULTAD DE CIENCIAS DE LA SALUD

- CIENCIAS DE LA ACTIVIDAD FÍSICA Y DEL DEPORTE
- FISIOTERAPIA
- ODONTOLOGÍA
- PSICOLOGÍA
- NUTRICIÓN HUMANA Y DIETÉTICA
- TERAPIA OCUPACIONAL

FACULTAD DE CIENCIAS SOCIALES

- ADMINISTRACIÓN Y DIRECCIÓN DE EMPRESAS
- CRIMINOLOGÍA
- PERIODISMO
- COMUNICACIÓN AUDIOVISUAL
- PUBLICIDAD Y RELACIONES PÚBLICAS

¡HOLA! SOY GUS, DE ARQUITECTURA TÉCNICA
FIJAOs CÓMO HEMOS DIFERENCIADO LOS RECORRIDOS
Y LOS ESPACIOS. EL JUEGO DEL ROBOT, EL PIT,
LOS TRABAJOS DE LOS JUNIOR, LAS EXPOSICIONES...
¡TODO TIENE SU LUGAR!

