



**Junta de
Castilla y León**

Consejería de Cultura y Turismo
Dirección General de Deportes

FASES FINALES DEL TROFEO RECTOR

(CAMPEONATO UNIVERSITARIO DE CASTILLA Y LEÓN)

2018

REGLAMENTO TÉCNICO

DE FÚTBOL

61



DOCUMENTO FIRMADO ELECTRÓNICAMENTE Localizador: JBVD71ASSCC0TXX3XS2M3Y

Fecha Firma: 29/09/2017 14:14:05 Fecha copia: 25/10/2017 19:37:21

Firmado en Valladolid por: El Jefe de Servicio de Promoción Deportiva y Deporte de Alto Rendimiento : LUIS ALBERTO PUJADES HERNANDEZ

Acceda a la página web: <https://www.ae.jcyl.es/verDocumentos/ver?loun=JBVD71ASSCC0TXX3XS2M3Y> para visualizar el documento original



FÚTBOL

1.- PARTICIPANTES

Podrán participar estudiantes matriculados en el curso 2017-2018 en Centros Universitarios con sede en la Comunidad de Castilla y León (un solo equipo por cada Universidad). Cada equipo estará compuesto por dieciséis jugadores, más un entrenador y un delegado. Solo habrá categoría masculina.

En categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

2.- FECHA Y LUGAR DE CELEBRACIÓN.

Los días 16 y 17 de marzo de 2018 en Salamanca.

3.- FASES DE LA COMPETICIÓN

Se jugará una **Fase clasificatoria**, que tendrá lugar el viernes, 16 de marzo, y una **Fase final**, que tendrá lugar el sábado, 17 de marzo

Fase clasificatoria

Se formarán grupos teniendo en cuenta la clasificación obtenida en el Trofeo Rector del año 2017. Dependiendo del número de universidades participantes se formarán los siguientes grupos:

Con 7 participantes:

Grupo I : 1º, 6º y 7º





Grupo II : 2º y 5º

Grupo III: 3º y 4º

Con 6 participantes:

Grupo I : 1º y 6º

Grupo II : 2º y 5º

Grupo III : 3º y 4º

Con 5 participantes:

Grupo I : 1º, 4º y 5º

Grupo II : 2º y 3º

Con 4 participantes:

Grupo I : 1º y 4º

Grupo II : 2º y 3º

Fase final

Se jugará los partidos de clasificación final según el siguiente procedimiento:

Con 7 participantes:

Puestos 1º, 2º y 3º : 1º Grupo I, 1º Grupo II y 1º Grupo III

Puestos 4º, 5º y 6º : 2º Grupo I, 2º Grupo II y 2º Grupo III

Puesto 7º : 3º Grupo I

Con 6 participantes:

Puestos 1º, 2º y 3º: 1º Grupo I, 1º Grupo II y 1º Grupo III





Puestos 4º, 5º y 6º: 2º Grupo I, 2º Grupo II y 2º Grupo III

Con 5 participantes:

Puestos 1º y 2º: 1º Grupo I y 1º Grupo II

Puestos 3º y 4º: 2º Grupo I y 2º Grupo II

Puesto 5º : 3º Grupo I

Con 4 participantes:

Puestos 1º y 2º : 1º Grupo I y 1º Grupo II

Puestos 3º y 4º : 2º Grupo I y 2º Grupo II

4.- SISTEMA DE COMPETICIÓN

Tanto en la fase clasificatoria como en la fase final habrá grupos de tres equipos y grupos de dos equipos y el sistema de competición será distinto en unos que en otros

Grupos de tres equipos

Se jugará en ellos por el sistema de liga a una sola vuelta.

En la Fase de clasificación el orden de los partidos será el siguiente:

Primer partido: Los equipos mejor y peor clasificados en 2016

Segundo partido: Tercer equipo contra equipo perdedor del primer partido

Tercer partido: Tercer equipo contra equipo vencedor del primer partido

En la fase final el orden de los partidos será el siguiente:

Primer partido: Equipo del Grupo I contra equipo del Grupo III

Segundo partido: Equipo del Grupo II contra perdedor del primer partido

Tercer partido: Equipo del Grupo II contra ganador del primer partido





Duración de los partidos: Cada partido constará de un tiempo único de 45 minutos. Habrá un descanso de 10 minutos entre un encuentro y otro.

Al término de cada encuentro se procederá al lanzamiento de 5 penaltis por cada equipo, alternándose en la ejecución y debiendo intervenir 5 jugadores distintos ante una portería común. Si la serie de lanzamientos terminara con empate se seguirán lanzando penaltis de uno en uno por jugadores que no hayan lanzado en la serie inicial hasta que coincida el error de un equipo con el acierto del otro, estableciéndose un resultado de lanzamientos en cada encuentro para utilizarlo como un criterio más a la hora de deshacer empates en la clasificación

Puntuación: Se dará tres puntos al equipo ganador, un punto a cada equipo en los partidos empatados y 0 puntos al equipo perdedor

Resolución de los posibles empates en la clasificación: Si al terminar la competición del grupo se encontrasen empatados a puntos dos o los tres equipos, los criterios de desempate serán los siguientes, y por el orden que se refleja:

1º.- Mayor diferencia general entre goles a favor y goles en contra

2º.- Mayor número de goles marcados

3º.- Mejor cociente general entre goles a favor y goles en contra

4º.- Si el empate persiste, el resultado de la tanda de penaltis lanzados al final del partido decidirá el ganador (si son dos los equipos empatados). Si fueran los tres los equipos empatados, a los resultados de los lanzamientos de penaltis se les aplicarán los tres criterios anteriores y por el mismo orden

Grupos de dos equipos

Se jugará en ellos por sistema de copa (eliminatória a un solo partido)

Duración de los partidos: El partido constará de dos tiempos de 45 minutos, con un descanso entre los dos de 10 minutos

Resolución de los posibles empates: Si tras el tiempo reglamentario hay un empate en el marcador, después de un descanso de cinco minutos se jugará una prórroga de 15 minutos. Si se mantiene el empate se procederá a ejecutar cinco lanzamientos desde el punto de penalti





Junta de Castilla y León

Consejería de Cultura y Turismo
Dirección General de Deportes

por cada equipo, por cinco jugadores distintos y en la misma portería. Si continuara el empate se seguirán los lanzamientos de uno en uno, alternativamente y en idéntico orden hasta que coincidan un error en el lanzamiento de un equipo con el acierto del otro

5.- PROGRAMA JUEGO LIMPIO

Cuando un equipo sea sancionado con cinco tarjetas amarillas se le sumará inmediatamente un gol al equipo contrario

Cuando un equipo sea sancionado con técnica roja directa (excepto doble amonestación o cortar con la mano ocasión de gol), inmediatamente se le sumará un gol al equipo contrario

6.- ARBITAJES y COMITÉ DE COMPETICIÓN

Todos los partidos serán dirigidos por árbitros y auxiliares con licencia federativa correspondiente.

Existirá un Comité de Competición, compuesto por un representante del organizador de la competición (adjudicatario de la organización de las competiciones) y un representante de cada una de las Universidades de Castilla y León, para atender las reclamaciones que pudieran presentarse por escrito en la Secretaría de la competición en un plazo de 30 minutos después de terminar la confrontación objeto de la reclamación, debiendo ir firmadas por el representante de la Universidad reclamante en el Comité de Competición. Antes de comenzar la competición se comunicará a los equipos participantes la composición del Comité de Competición

7.- DOCUMENTACIÓN DE LOS PARTICIPANTES

7.1. Individual

D.N.I. o pasaporte individual para los participantes españoles y **N.I.E o pasaporte individual** para los participantes extranjeros.

Impreso de incidencias (Anexo II)

66



DOCUMENTO FIRMADO ELECTRÓNICAMENTE Localizador: JBVD71ASSCC0TXX3XS2M3Y

Fecha Firma: 29/09/2017 14:14:05 Fecha copia: 25/10/2017 19:37:21

Firmado en Valladolid por: El Jefe de Servicio de Promoción Deportiva y Deporte de Alto Rendimiento : LUIS ALBERTO PUJADES HERNANDEZ

Acceda a la página web: <https://www.ae.jcyl.es/verDocumentos/ver?loun=JBVD71ASSCC0TXX3XS2M3Y> para visualizar el documento original



7.2. Colectiva

Formulario de inscripción, fechado, firmado y sellado por el Servicio de Deportes de la Universidad correspondiente (Anexo I).

Las Universidades de Castilla y León remitirán los formularios de inscripción al organizador de la competición (adjudicatario de la organización de las competiciones) antes de las 14:00 horas del día 12 de marzo de 2018.

8.- CONVOCATORIA DE COMPETICIÓN

Cuando la participación sea inferior a tres Universidades la Dirección General de Deportes podrá comunicar a los Servicios de Deportes de las Universidades de Castilla y León la desconvocatoria y no celebración de la competición.

9.- PREMIOS

Recibirá su correspondiente trofeo la Universidad clasificada en el primer lugar,

10.- ADICIONAL

10.1 Las Universidades garantizarán la cobertura de los riesgos del posible accidente deportivo de sus atletas, entrenadores y delegados.

10.2 Para todo lo no contemplado en este Reglamento Técnico se aplicará la normativa de la Real Federación Española de Fútbol.

Valladolid, 30 de agosto de 2017





ANEXO I

TROFEO RECTOR 2018

FÚTBOL

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

UNIVERSIDAD:	
RESPONSABLE:	TELÉFONO DE CONTACTO:
MASCULINO <input type="checkbox"/>	FEMENINO <input type="checkbox"/>

Nº	NOMBRE Y APELLIDOS	DNI
		Pasaporte Tarjeta residente
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		





Junta de Castilla y León

Consejería de Cultura y Turismo
Dirección General de Deportes

12		
13		
14		
15		
16		

ENTRENADOR/A:	
DELEGADO/A:	

En a de de 2018

Fdo.:

Cargo:

DILIGENCIA para hacer constar que los participantes relacionados reúnen las condiciones exigidas para participar en las fases finales de Trofeo Rector del año 2018





ANEXO II

INPRESO DE INCIDENCIAS

Don/Dña.----- con D.N.I./pasaporte/tarjeta de residente nº-----, participante en-----

y con domicilio en la calle----- nº-----Piso-----Letra-----, con número de teléfono de contacto-----,

AUTORIZO a ser fotografiado durante el desarrollo de la competición y a que las fotografías puedan ser publicadas por la Junta de Castilla y León con carácter formativo o promocional.

INFORMO que tengo las siguientes antecedentes médicos a tener en cuenta durante la competición:

- Alergias:
- Afecciones crónicas:
- Otros:

Y que necesita que sean atendidas las siguientes circunstancias en cuanto a su dieta alimenticia (celiacos, alergias a ciertos alimentos, abstención de comer carne de cerdo, etc)

COMUNICO, atendiendo a lo contemplado en el Reglamento Técnico, que en caso de precisar asistencia médica durante la competición la entidad sanitaria de referencia será:

Y si necesita ser evacuado durante la competición a un Centro Médico el concertado con la entidad sanitaria en la localidad de competición será:

NOTA: Se recomienda que el deportista se desplace con la tarjeta sanitaria correspondiente

En -----, a ----- de ----- de -----

